

Programm Treffen „Game Labs an Hochschulen“ am 07.03.24

(aufgrund des GDL-Streiks als Videokonferenz)

| | |
|-----------------|--|
| 10.00-10.15 Uhr | Begrüßung & Wahl der protokollierenden Person (Koordinationsgruppe) |
| 10.15-10.30 Uhr | Vorstellung Homepage und Diskussion (Koordinationsgruppe) |
| 10.30-12.00 Uhr | Fünf Game Labs stellen sich vor <ul style="list-style-type: none">- Dr. Timo Schemer-Reinhard, Uni Siegen- Robin Hädicke, Uni Bayreuth- Prof. Dr. Sebastian von Mammen, Uni Würzburg- Andreas Sieß, Hochschule Bonn-Rhein-Sieg- Prof. Dr. Adrian Hermann, Uni Bonn |
| 12.00-13.00 Uhr | Mittagspause |
| 13.00-14.00 Uhr | Vortrag und Diskussion „Stellungnahme des Netzwerks Game Labs an Hochschulen zu den fünf Forderungen des GAME“ (Dr. Timo Schemer-Reinhard, Uni Siegen) |
| 14.00-15.30 Uhr | Didaktische Konzepte: Wie lehrt man überhaupt Engines? <ul style="list-style-type: none">- Prof. Dr. Sebastian von Mammen, Uni Würzburg- Sebastian Krois, Uni Paderborn |
| 15.30 Uhr | Verabschiedung & Terminfindung für das nächste Treffen |